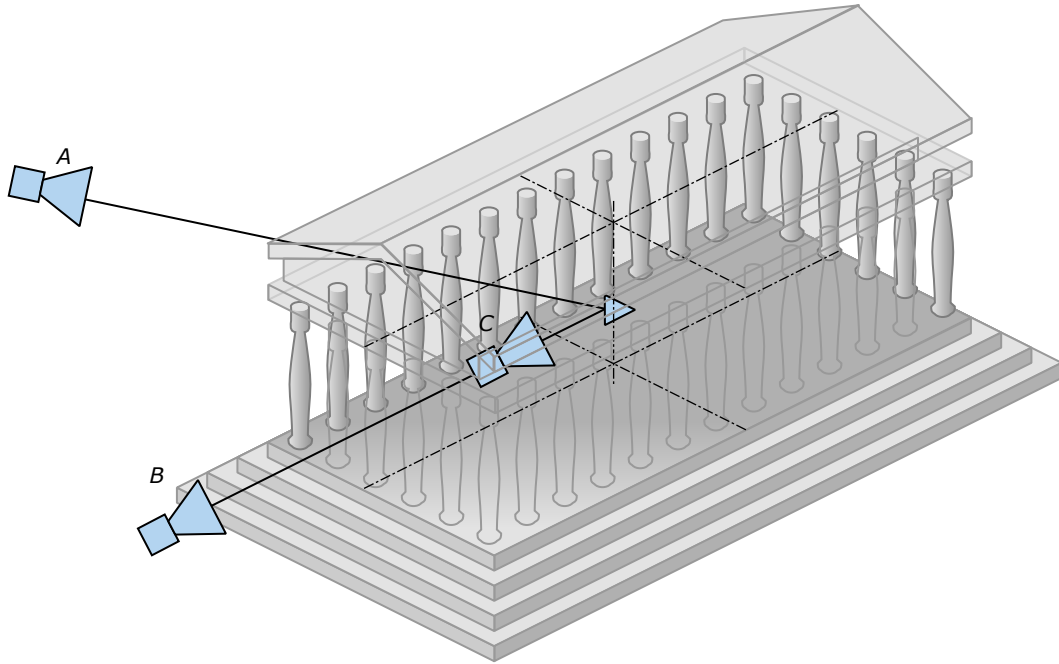


Troja – Animation der Kamera



Keyframe-Animation der Kamera zwischen den Positionen *A*, *B* und *C*