

### Hinweise zu Quellenangaben

Bitte die Quellen vollständig angeben. Wissenschaftliche Papiere sind meist in einem Konferenzband oder wissenschaftlichen Journal veröffentlicht worden, welches man mit nennen sollte. Vollständige Quellenangaben findet man z. B. mit einer wissenschaftlichen Suchmaschine wie *Citeseer* (<http://citeseer.ist.psu.edu/> - nach *citations* suchen).

Beispiel:

[13] Ralf Dörner, Paul Grimm. *Three-dimensional Beans - Creating Web Content Using 3D Components in A 3D Authoring Environment*. In: *Proceedings of the Web3D-VRML 2000 Symposium*. Monterey, Kalifornien, USA, 2000

Jede Quelle sollte eine Nummer besitzen (z. B. "Azuma beschreibt in [1], ..."), die man dann im Text unterbringt und die sich entsprechend im Quellenverzeichnis wiederfindet.

Bei WWW-Quellen auch angeben, worum es sich handelt (Z. B. [3] Projekt Arvika: <http://...>)

Ein gesondertes Quellenverzeichnis für Abbildungen ist eher ungewöhnlich in einem wissenschaftlichen Artikel im Bereich der Informatik. Besser ist es, die Quellen der Abbildungen im normalen Quellenverzeichnis mit aufzuführen. Bei der Abbildungsunterschrift ist dann die Quelle anzugeben ("Abbildung 10: Mixed Reality Kontinuum (entnommen aus [12])").

Insbesondere (aber nicht nur) bei Bildern möglichst immer die Originalquelle angeben (wenn nachvollziehbar), auch wenn die Bilder aus einem "Zweitartikel" stammen, der sich auf die Originalquelle bezieht.

Es sollten niemals mehrere Quellen unter der gleichen Nummer angegeben werden.