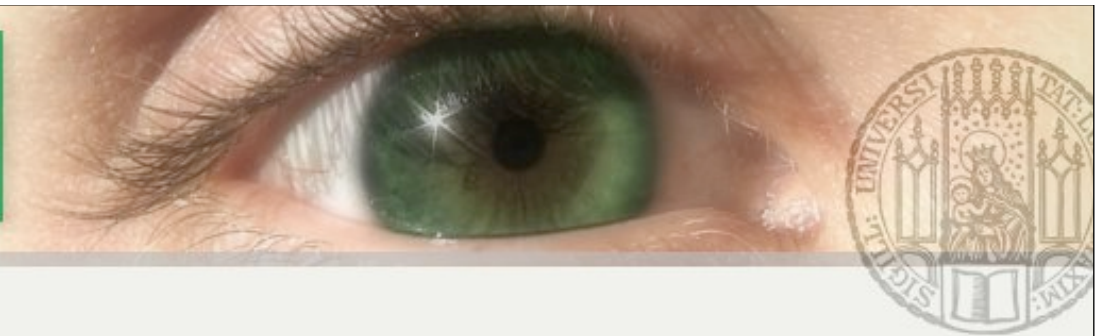


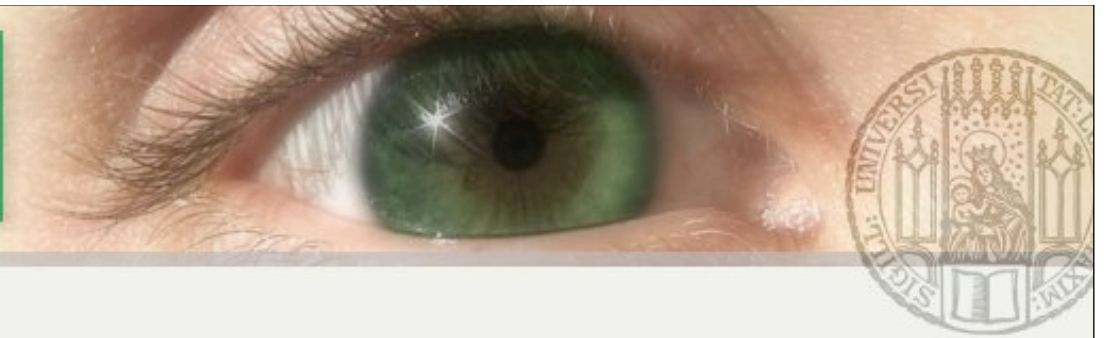
Blockpraktikum Multimediateprogrammierung 2009

Max Maurer
Abschlußpräsentation



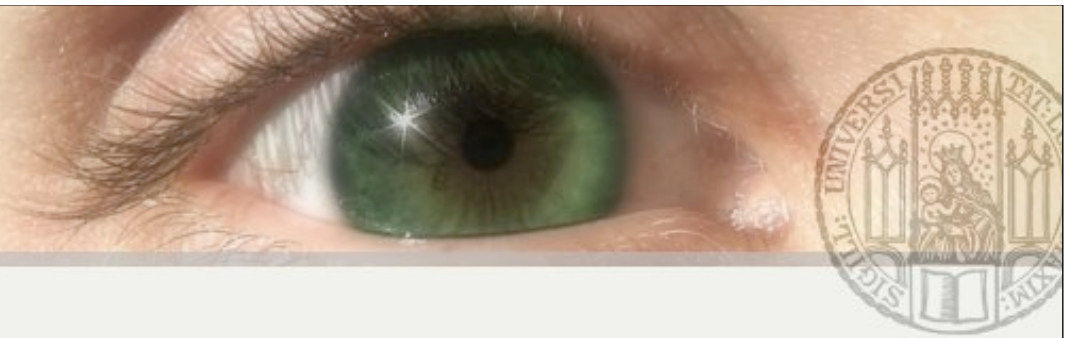
Letzter Freitag

- Vormittag
 - Fertigstellung einer lauffähigen Präsentationsversion
 - Fertigstellung der Präsentationsfolien
- Nachmittag (14:00 Uhr)
 - Präsentation der einzelnen Teams
 - Erst Präsentation der Folien (s. nächste Slide)
 - Live Präsentation des Spiels
 - Insgesamt ca. 30 Minuten pro Team



Präsentationsfolien

- Entwicklungsideen
- Ansätze, Grundlegende Ideen
- Verwendete Technologien
- Beschreibung der Spielidee
- Schwierigkeiten, Erfolge bei der Entwicklung
- Anwendung der verschiedenen XP-Techniken
- Sonstiges (Verbesserungsvorschläge, Ideen)



Abgabe

- Abgabe von zwei funktionsfähigen Versionen
 - Erste Version: Ohne Serververbindung (Einzelspieler)
 - Zweite Version: Mit Multiplayermodus
- Alle Quelldateien (FLA, AS, Sounds, Grafiken)
 - Fonts
 - CS 3
- Zusätzlich Kompilierte Version nur mit den zur Laufzeit benötigten Dateien
- Eventuell benötigte 3rd-Party Software
- Fertigstellung bis Ende nächster Woche:

18. 10. 2009

Benutzerstudie

- Usability von mobilen Webseiten
- Heute: Raum A507
- Mit Belohnung
- So ab ca. 11 Uhr

