

# Klausur

- Montag, 15.07.2013, 10:00 – 12:00
- A-G: Geschwister-Scholl-Platz 1, B 106
- H-N: Geschwister-Scholl-Platz 1, B 006
- O-Z: Geschwister-Scholl-Platz 1, A 120
- Anmeldung bis Montag, 08.07.2013 um 10:00
- Open Book:
  - Vorlesungs- und Übungsfolien sowie eigene Mitschriften.
  - Wörterbuch
  - Sonstige Unterlagen in Papierform
- Taschenrechner (ohne Internetfähigkeit)
- Lineal/Geodreieck
- Studentenausweis
- Echten(!!) Lichtbildausweis mitnehmen (Personalausweis, Reisepass, Führerschein)

# Klausur

- Mobiltelefone, Computer und alle anderen Kommunikationstechnologien sind streng verboten. Am besten daheim lassen.
  - **Beispiel 1: Klingelndes oder vibrierendes Handy => durchgefallen**
  - **Beispiel 2: Handy liegt auf dem Tisch => durchgefallen**

# Klausurstoff - **nicht** relevant

- Vorlesung:
  - 1. Vorlesung (General):
    - History of Pygame, Modules
  - 2. Vorlesung (Development Platforms):
    - Document-Based Platforms (man sollte allerdings wissen, was ein time container ist)
    - JavaFX history
    - Processing
    - Flash history
  - 3. Vorlesung (Challenges):
    - Historical background
  - 4. Vorlesung (Programming with Images):
    - Piccolo

# Klausurstoff - **nicht** relevant

- Vorlesung:
  - 8. Vorlesung (Programming with Video):
    - Komplet (Achtung: nur der Video Teil)
  - 9. Vorlesung (SE Techniques Part 2)
    - Modeling of Multimedia Applications
  - 10 Vorlesung (Development Process):
    - komplett

# Klausurstoff - **nicht** relevant

- Übung:
  - Übung 8 (State Machines):
    - komplett