

Klausur

- Montag, 21.07.2014, 14:00 – 16:00
- A-L: Schellingstr. 3, S001
- M-Z: Schellingstr. 3, S002

- Anmeldung bis Montag, 14.07.2014 um 10:00
- Abmeldung bis Donnerstag, 17.07.2014 um 10:00

- Open Book:
 - Vorlesungs- und Übungsfolien sowie eigene Mitschriften.
 - Wörterbuch
 - Sonstige Unterlagen in Papierform
- Taschenrechner (ohne Internetfähigkeit)
- Lineal/Geodreieck
- Studentenausweis
- Echten(!!) Lichtbildausweis mitnehmen (Personalausweis, Reisepass, Führerschein)

Klausur

- Mobiltelefone, Computer und alle anderen Kommunikationstechnologien sind streng verboten. Am besten daheim lassen.
 - Beispiel 1: Klingelndes oder vibrierendes Handy => durchgefallen
 - Beispiel 2: Handy liegt auf dem Tisch => durchgefallen

Klausurstoff - **nicht** relevant

- Vorlesung:
 - 2. Vorlesung (General):
 - History of Pygame
 - 3. Vorlesung (Development Platforms):
 - JavaFX History
 - 9. Vorlesung (Programming with Video):
 - Interactive Video
 - 10. Vorlesung (SE Techniques Part 2)
 - Modeling of Multimedia Applications
 - 11 Vorlesung (Development Process):
 - komplett