

Mensch-Maschine-Interaktion



Kapitel 1 - Grundmodell menschlicher Informationsverarbeitung

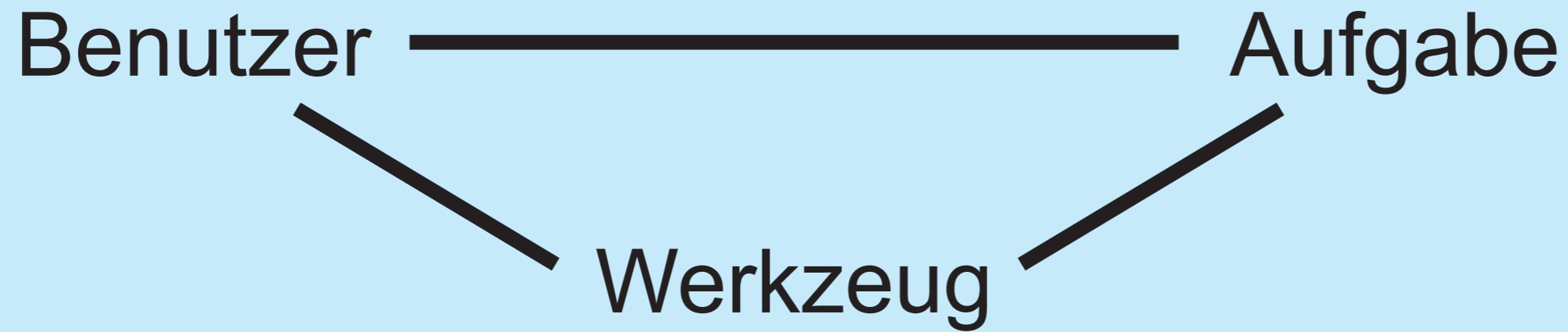
- Grundmodell menschlicher Informationsverarbeitung
- Informationsverarbeitung und Handlungssteuerung
- Model Human Processor

Der Mensch als Informationsverarbeitendes System

- Sichtweise der Kognitionswissenschaft
- Wahrnehmung = Eingabe von Information
 - Information nicht gleich Wissen!
- Kognition = (rationale) Verarbeitung von Information
 - z.B. durch Regelwerke, Algorithmen...
- Motorik = Ausgabe von Information
 - sprachlich, durch Handlungen etc...
- Frage: Was wird dabei alles nicht berücksichtigt?

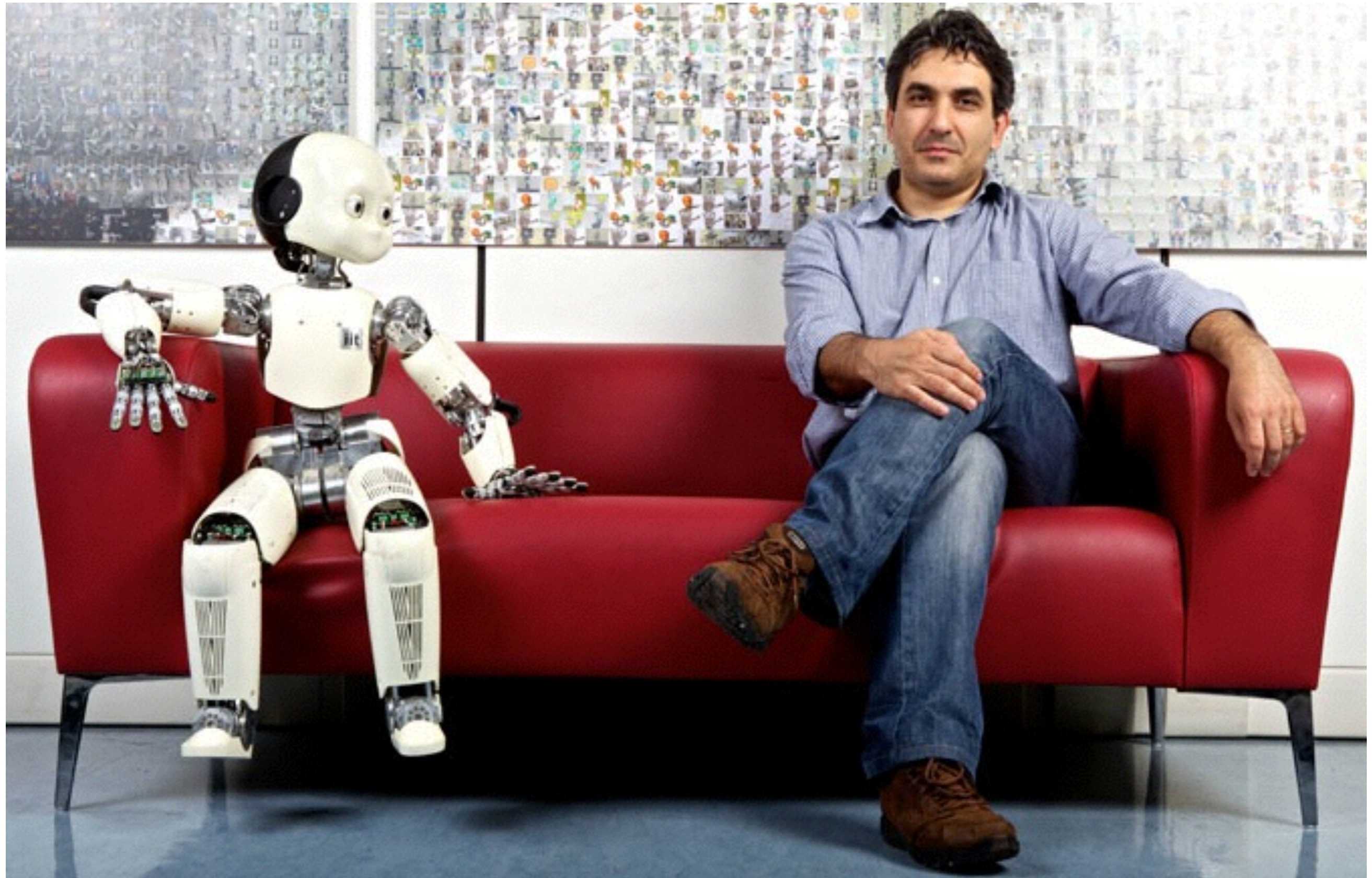


Mensch-Maschine-System [Wandmacher, Jens: Software Ergonomie, 1993]



Nutzungs-
kontext

Mensch und Maschine ergänzen sich!



<http://www.ingenieur.de/Fachbereiche/Robotik/1800-Wissenschaftler-diskutieren-in-Karlsruhe-neueste-Trends-Robotik>

Mensch-Maschine System: ein Ausblick

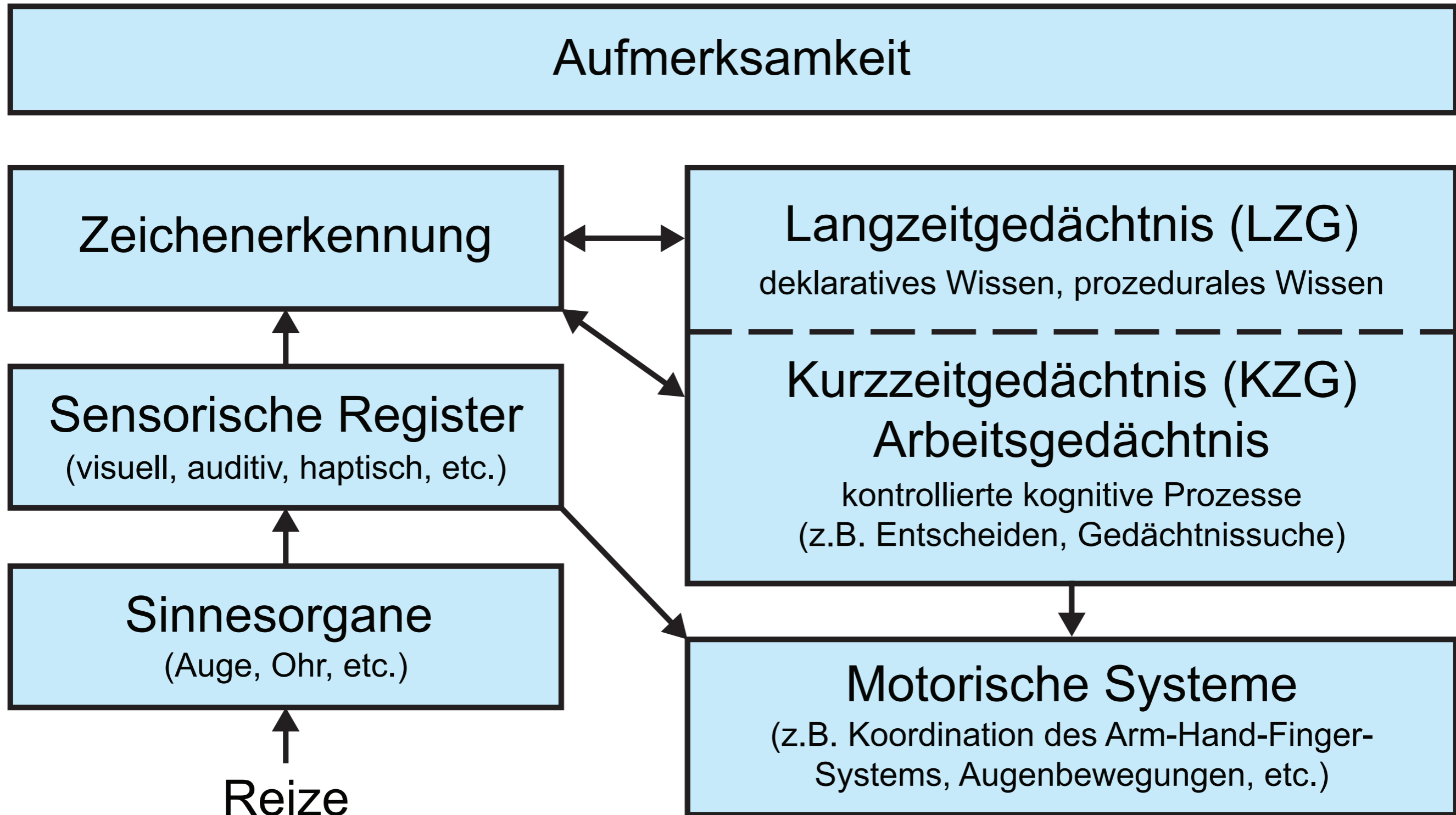


http://download.daserste.de/videoportal/Film/c_460000/466682/format563571.mp4?sen=Mittagsmagazin&clip=Exoskelett+f%C3%BCr+Querschnittsgel%C3%A4hmte&for=Video-16%3A9-Podcast+480x272+H.264

Kapitel 1 - Grundmodell menschlicher Informationsverarbeitung

- Grundmodell menschlicher Informationsverarbeitung
- Informationsverarbeitung und Handlungssteuerung
- Model Human Processor

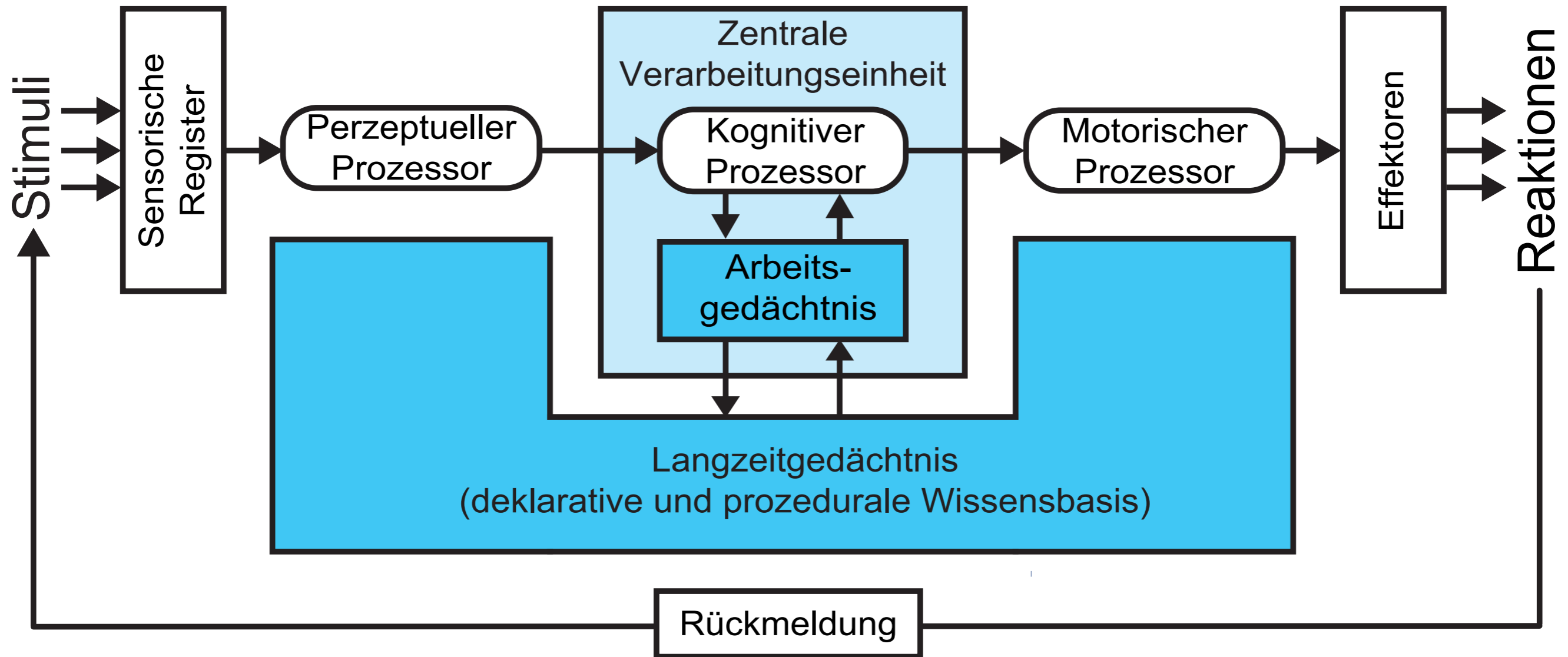
Informationsverarbeitung und Handlungssteuerung



Kapitel 1 - Grundmodell menschlicher Informationsverarbeitung

- Grundmodell menschlicher Informationsverarbeitung
- Informationsverarbeitung und Handlungssteuerung
- Model Human Processor

Model Human Processor



Card, Moran, Newell: The Psychology of Human-Computer Interaction. 1983

Vertiefung

- Beispiel: Modelle anwenden für ein Computerspiel
- Computer = kognitives Werkzeug:
 - Welche anderen Werkzeuge kennen wir, um Komponenten des Systems zu verbessern?