

Mensch Maschine Interaktion

Übung 01 Menschliche Informationsverarbeitung & Wahrnehmung



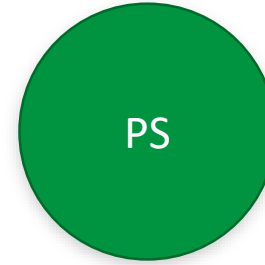
Das MMI1 Team



Dennis Dietz
dennis.dietz@ifi.lmu.de



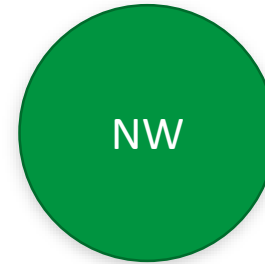
Thomas Weber
thomas.weber@ifi.lmu.de



Pauline Sailer



Christina Winiker



Nina Wüst

Informationen zur Veranstaltung

- Die Vorlesung + Übung ist an Studierende im **Bachelor** Medieninformatik oder Informatik gerichtet
- Die **Vorlesung** findet über Aufzeichnungen und eine Online-Session Mittwochs 10-12 statt
 - Während des Vorlesungs-Termins sind Zeit-10 Slots für Fragen
 - Die Studenten verteilen sich gemäß ihrer Matrikelnummer über die Slots
 - Slot = 10:00 + Endziffer der Matrikelnummer * 10 min
- Alle weiteren organisatorischen Informationen finden sich immer auf der Vorlesungs-Website <http://mimuc.de/mmi>

Übungsbetrieb

- Übungen finden ausschließlich online via Zoom statt

Wochentag	Uhrzeit		Zoom URL
Montag	14-16 Uhr	Pauline Sailer	https://lmu-munich.zoom.us/j/92875464601
Montag	16-18 Uhr	Christina Winiker	https://lmu-munich.zoom.us/j/95832309530
Dienstag	12-14 Uhr	Christina Winiker	https://lmu-munich.zoom.us/j/95832309530
Mittwoch	14-16 Uhr	Nina Wüst	https://lmu-munich.zoom.us/j/94319714677
Mittwoch	16-18 Uhr	Pauline Sailer	https://lmu-munich.zoom.us/j/92875464601
Donnerstag	12-14 Uhr	Nina Wüst	https://lmu-munich.zoom.us/j/94319714677

- Zoom-Passwort: Auf Anfrage

Übungsbetrieb

- Übungen dienen dazu den Vorlesungsstoff praktisch zu vertiefen
- Sie dienen als Ergänzung zur Vorlesung
 - Praktische Anwendung von Methoden
 - Werkzeuge und Software kennenlernen
- Aktive Teilnahme an den Übungen und Bearbeitung der Übungsblätter ist die optimale Vorbereitung für die Klausur
- Übung und Vorlesung werden auf Grundlage des Buches von Prof. Butz durchgeführt: <https://doi-org.emedien.ub.uni-muenchen.de/10.1515/9783110476378>

Übungsblätter

- Übungsaufgaben sind für die Bearbeitung zuhause gedacht
- Abgabe bis **Freitag** über **Uni2Work**
- Bonuspunkte:
 - Für die erfolgreiche Bearbeitung von Übungsblätter kann man einen Klausurbonus von **max. 10%** erreichen
 - Pro Übungsblatt 1%
 - Aber: Für die Anrechnung **min. einmal** in einer Übung eine Aufgabe vorstellen

How to Zoom

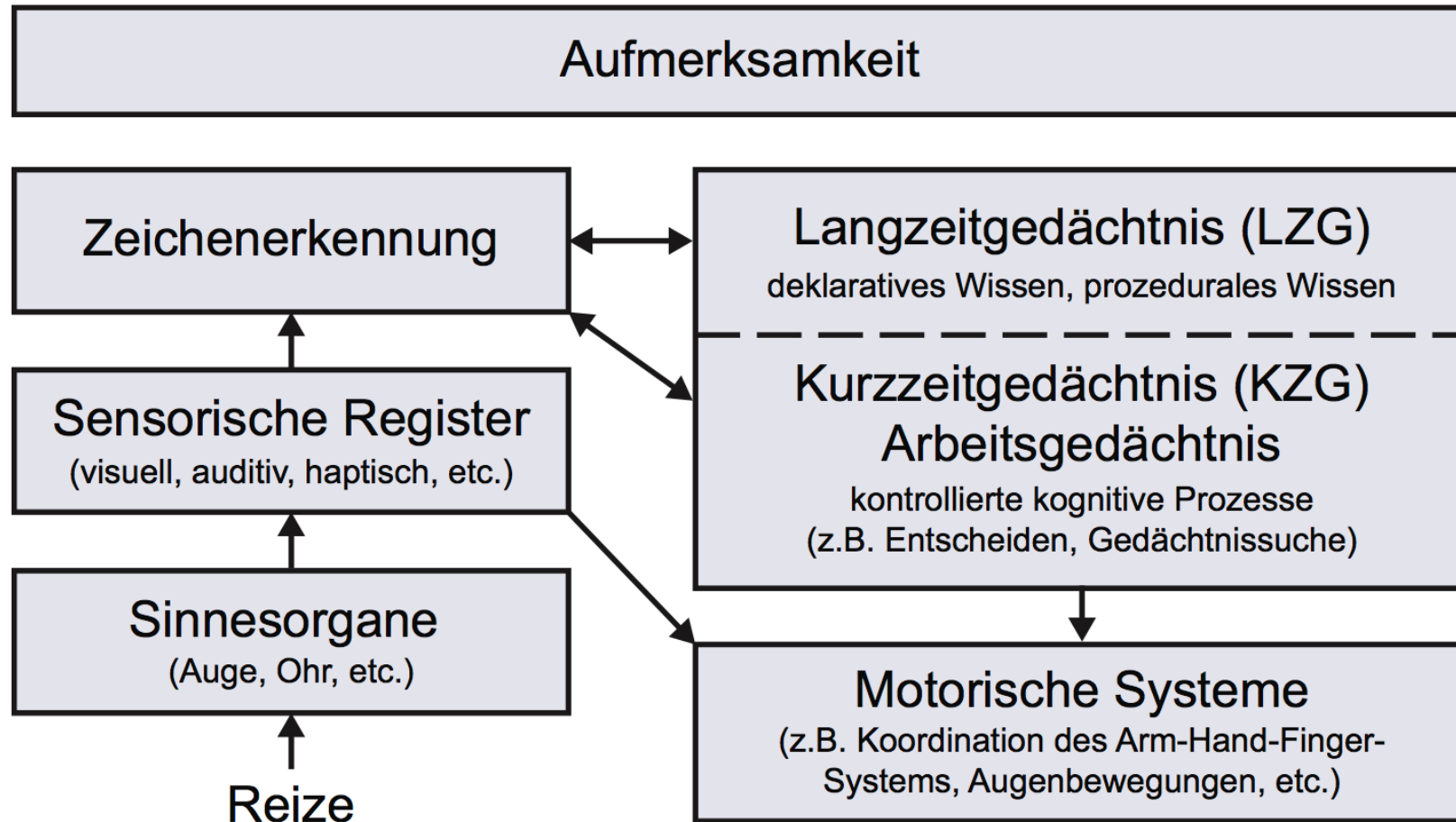
- Damit der Übungsbetrieb möglichst reibungslos ist, gilt es ein paar grundlegende Regeln in Zoom zu beachten:
 - Bitte schaltet euer Mikrofon **stumm**, wenn ihr nicht sprecht
 - Wenn ihr etwas beitragen wollt, teilt es über die **“Hand heben”-Funktion** mit
 - Respektiert die **Redezeit** anderer
 - Niemand ist gezwungen **Video** zu verwenden, aber es erleichtert oft die Interaktion
 - Verwendet einen sinnvollen **Namen** (“Max M.”, “Max”, o.ä.)
 - Aufnahmen etc. verstoßen gegen die Persönlichkeits- und Datenschutzrechte aller Teilnehmer und sind **strengstens untersagt!**

Grundmodell menschlicher Informationsverarbeitung

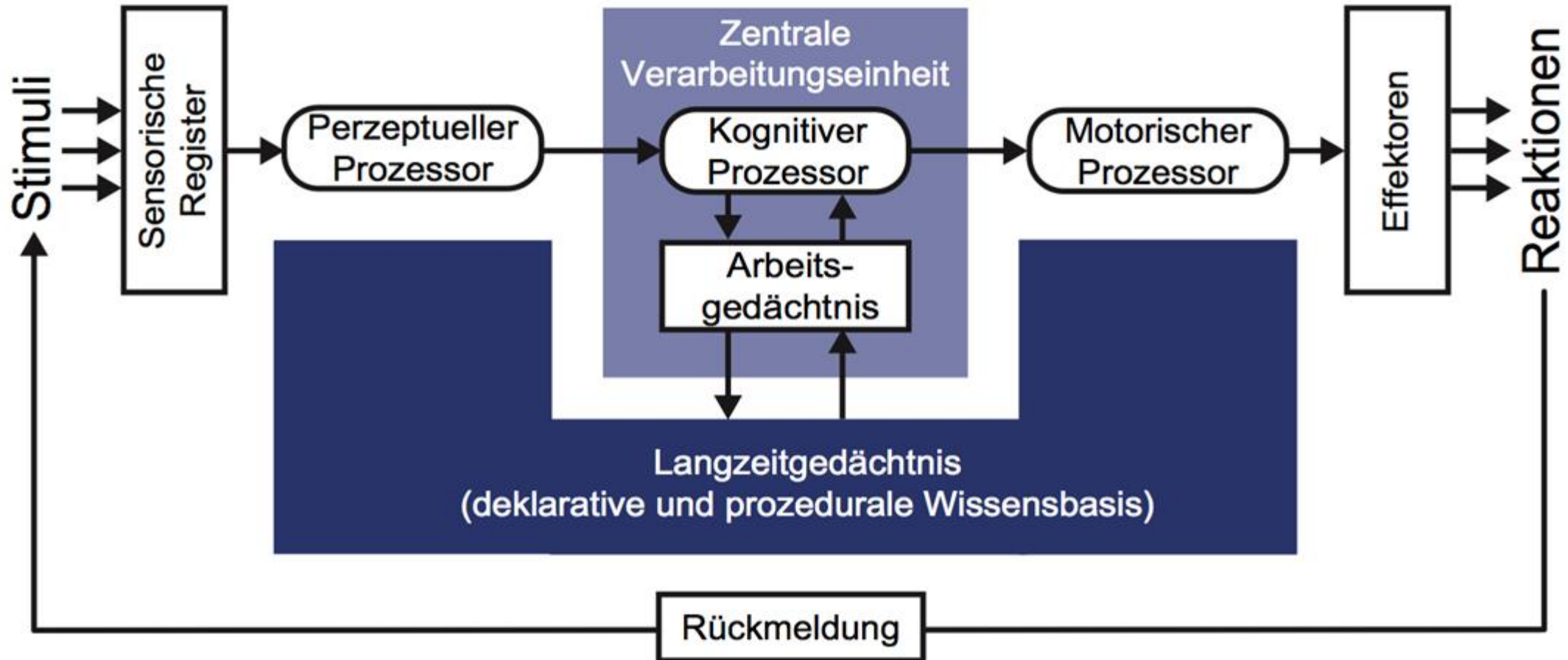
Buch [Kapitel 1](#)



Menschliche Informationsverarbeitung



Model Human Processor



Diskussion

- Diskutieren Sie, wo die Unterschiede zwischen den beiden Modellen liegen.
- Warum brauchen wir zwei Modelle?
- Wann würden Sie welches Modell nutzen?

10 Minuten



Wahrnehmung

Buch [Kapitel 2](#)



Die menschlichen Sinne

- Welche Sinneswahrnehmung fallen Ihnen ein:

1

2

3

4

5

...



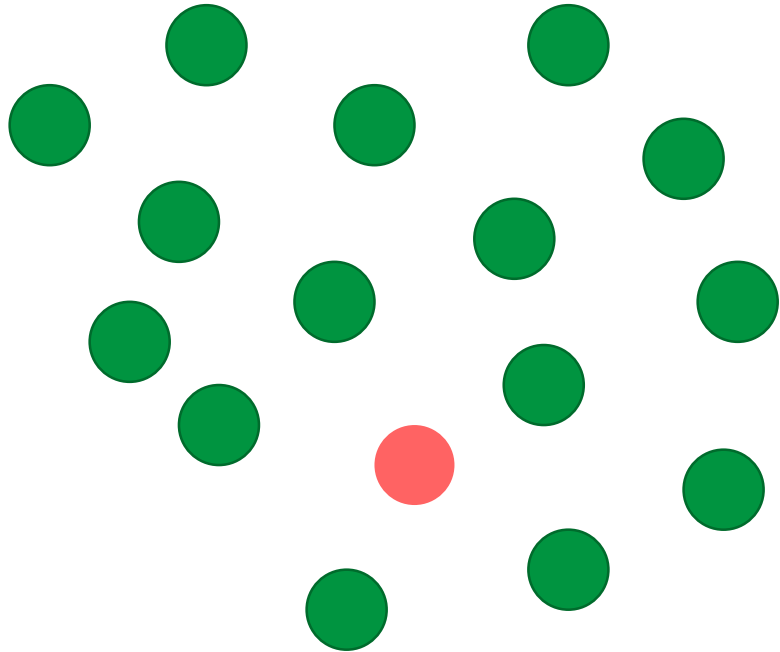
Visuelle Wahrnehmung - Gestaltgesetze

- Zeichnen Sie ein Beispiel für ein Gestaltgesetz auf, benennen Sie es und erläutern Sie es.

10 Minuten



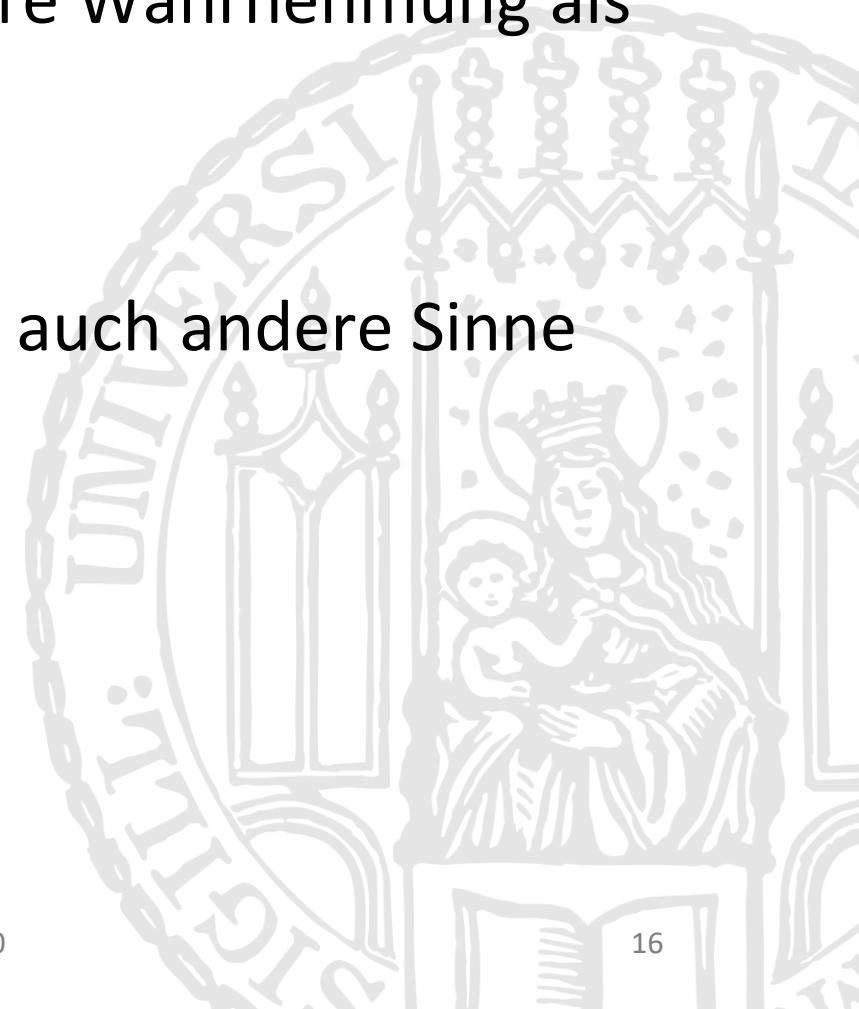
Präattentive Wahrnehmung



- Warum haben alle zuerst auf den gelben Punkt geschaut?
- Wie kann man diesen Effekt noch erzielen?
- Wie kann man sich dieser Effekt im realen Leben zu nutze machen?

Sinneswahrnehmung in Nutzer-Schnittstellen

- Fallen Ihnen Beispiele für Interfaces ein, die andere Wahrnehmungen als die visuelle und auditive verwenden?
- Warum sind diese so viel seltener?
- Welche Vorteile würden sich ergeben, wenn wir auch andere Sinne ansprechen würden?



Nächste Übung: Kognition

4.5.20 - 8.5.20

