

# Mensch-Maschine-Interaktion 1

## ÜBUNGSBLATT 3

Einzelabgabe

Abgabe: 22.05.20, 09:00 Uhr

**Themen:** Motorik

### Aufgaben

- 1) Wählen Sie eine e-Commerce Seite aus und beschreiben Sie, an welchen Stellen im Nutzer-Interface Fitts-Law, Steering-Law etc. verwendet werden um die Nutzer-Interaktion zu verbessern.
- 2) Beschreiben Sie außerdem, an welchen Stellen diese Gesetze im Sinne des Plattformbetreibers angewendet werden, bspw. um den Umsatz zu steigern.
- 3) Berechnen Sie beispielhaft die Zeit für eine Eingabe entsprechend Aufgabe 2. Um die Parameter a und b zu bestimmen können Sie die Datei fitts.html aus dem Übungsmaterial benutzen.  
Visualisieren Sie, welche Eingabe sie berechnen auf einem Screenshot.

### Abgabe

Die Abgabe erfolgt über Uni2Work. Bitte laden Sie dort Ihre Lösung als PDF-Datei bis zum 22.05.20, 09:00 Uhr hoch.

### Punktevergabe

Für die erfolgreiche Bearbeitung aller Aufgaben erhalten Sie 1% Bonus, welcher auf die Klausur angerechnet werden kann.  
Zur Anrechnung des Bonus' ist es notwendig, dass Sie eine der Übungsaufgaben in einer Übung vorstellen.