

Übung 3 – Digitale Medien

Inhalt

- Erste Schritte mit HTML

Aufgaben

Bearbeiten Sie die folgenden Aufgaben per Hand mit einem Texteditor. Lösungen, die mit WYSIWYG HTML-Editoren wie Adobe Dreamweaver, Frontpage oder Microsoft Expression Web bearbeitet wurden werden nicht gezählt.

Aufgabe 1: Die gute alte Zeit – 1996 (5 Punkte)

Mitte der Neunziger Jahre, als das Internet den Sprung zum Massenmedium gerade noch nicht geschafft hatte, existierte bereits ein Phänomen das sich heute in personalisierbaren Socialnetworking-Seiten wie MySpace oder Facebook niederschlägt: Die „Homepage“.

a)

- Erstellen Sie eine HTML-Seite mit dem Titel "Willkommen auf meiner Homepage". Achten Sie darauf, gültige Dokumenttyp- und Zeichensatzdefinitionen anzugeben. Definieren sie weiterhin ein Metatag, welches sie als Autor der Webseite kennzeichnet. Speichern Sie die Datei unter dem Namen „index.html“.
- Fügen Sie die Überschrift "There's no place like home!!!" und darunter 2 Absätze mit Text (z.B. eine kurze Begrüßung, [Lorem Ipsum](#), oder „Mumble-Text“) ein.
- Erstellen Sie eine ungeordnete Liste mit zwei Punkten. Der Text für den ersten Punkt ist „Ich kann logische Auszeichnungen:“. Der Text für den zweiten Punkt soll "... und physische Auszeichnungen:" lauten. Fügen sie nun zu jedem dieser Texte eine weitere Liste hinzu, diesmal eine geordnete, die je mind. 3 logische bzw. physische Auszeichnungen auflistet und den Text als solchen markiert (Beispiel: 1. **Fett** 2. *kursiv*).

Bsp.:

- Ich kann logische Auszeichnungen:
 1. eins
 2. zwei
 3. drei
- ... und physische Auszeichnungen:
 1. eins
 2. zwei
 3. drei

b)

- Erstellen Sie eine weitere HTML-Dateien mit den Dateinamen „studenplan.html“ und mit dem Titel „Mein Stundenplan im Wintersemester 2008/09“. Speichern Sie diese Dateien im selben Verzeichnis wie „index.html“.

- Suchen Sie im Internet ein GIF-Bild, das „Under Construction“ (an dieser Seite wird noch gearbeitet) symbolisiert. Speichern Sie das Bild im selben Verzeichnis wie die HTML-Dateien und zeigen Sie es in „stundenplan.html“ an.
- Editieren Sie die Datei „index.html“ und fügen Sie am Ende des `body` Bereichs eine Überschrift „Uni“ und einen Verweis zu der neu erstellten Datei hinzu. Erstellen Sie am Anfang des Dokuments (unter der ersten Überschrift) einen dokumentinternen Verweis (Anker etc.) auf diese Überschrift.

c) Überprüfen Sie ihre neue Homepage auf Validität, indem Sie die HTML-Dateien „index.html“ und „stundenplan.html“ bei W3C Validator (http://validator.w3.org/#validate_by_upload) hochladen. Korrigieren Sie eventuelle Fehler.

Aufgabe 2: Die gute alte Zeit – 1998 (3 Punkte)

Als im Laufe der Zeit die Bandbreite der Internetnutzer zunahm und Browser lernten mit Grafiken umzugehen, änderte sich auch das Aussehen der Homepages.

a)

- Erstellen Sie eine weitere HTML-Datei mit dem Namen „index2.html“ und dem Titel „Meine neue Homepage“. Suchen Sie sich eine möglichst unglückliche Kombination aus Vorder- und Hintergrundfarbe aus (beispielsweise gelb auf grün, rosa auf hellblau oder der Klassiker des schlechten Designs, rot auf blau). Ändern Sie die Vorder- und Hintergrundfarbe der Webseite auf ihre selbst gewählten Varianten mittels der entsprechenden Attribute im `body` Tag und fügen Sie eine möglichst große, blinkende Überschrift hinzu mit dem Text „Willkommen auf meiner NEUEN Homepage“.
- Fügen Sie wieder zwei Paragraphen mit frei wählbarem Text hinzu. Innerhalb der Paragraphen sollen `div` Elemente verwendet werden, um den Text jeweils in zwei logische Teile zu trennen (hat keine sichtbaren Auswirkungen, ausser, dass der Text in einer neuen Zeile beginnt).

b) Suchen Sie im Internet eine *animierte* GIF-Bilddatei, laden Sie diese herunter und speichern Sie sie im selben Verzeichnis wie „index2.html“. Bauen Sie diese dreimal in ihr Dokument ein. Nur eine davon soll als Bildverweis auf die URL zeigen, von der Sie die Datei heruntergeladen haben (d.h. klickt man eine der drei Bilddateien, wird man auf die Seite weitergeleitet, von der sie das Bild heruntergeladen haben).

c) (optional) „Verschönern“ Sie Ihre neue Homepage noch weiter: Fügen Sie ein Hintergrundbild mit Sternen oder einem blinkenden Regenbogen hinzu, stellen Sie eine piepsige MIDI-Datei als Hintergrundmusik ein und arbeiten Sie generell mit ungünstigen Farbschemata und Animationen, die es unmöglich machen, sich auf einen Teil der Seite zu konzentrieren.

Aufgabe 3 (3 Punkte)

Erstellen sie einen neuen Ordner mit der Bezeichnung „stundenplan“. Kopieren sie die Datei „stundenplan.html“ aus Aufgabe 1 in diesen Ordner und benennen sie diese in „index.html“ um.

Entfernen sie die Grafik „Under Construction“. Nun erzeugen sie eine Tabelle mit 6 Spalten. Jede Spalte steht für einen Wochentag (Montag – Freitag). Die Überschrift der ersten Spalte bleibt leer. Nun erzeugen sie 11 Zeilen. Füllen sie die erste Spalte jeder Zeile mit einer Uhrzeit beginnend mit „9:00 – 10:00“ gefolgt von „10:00 – 11:00“. Das ganze führen sie fort, bis sie die Uhrzeit „19:00 – 20:00“ erreicht haben. Nun tragen sie ihren Stundenplan in die übrigen Spalten und Zeilen ein. Zellen, welche zueinander gehören, sollten verbunden werden. Tragen sie mindestens drei ihrer Vorlesungen plus Übung in die Tabelle ein.

Beispiel: Jeder von ihnen sollte einen Eintrag für Dienstag 10:00 – 13:00 haben mit dem Text „Vorlesung Digitale Medien“. Dabei ist es logisch die Zellen von 10:00 – 11:00, 11:00 – 12:00 und 12:00 – 13:00 miteinander zu verbinden.

Die Spalten der Tabelle sollten jeweils in zwei unterschiedlichen Farben (frei wählbar) hinterlegt sein. Zum Beispiel könnten alle ungerade Spalten grau hinterlegt sein und alle geraden Spalten gelb.

Aufgabe 4 (1 Punkt)

Stellen sie den Stundenplan aus Aufgabe 3 online.

Jeder Student besitzt die Möglichkeit über seine CIP-Pool-Kennung eigene Webseiten online zu stellen. Diese müssen lediglich im Unterverzeichnis *public_html* im Home-Verzeichnis abgelegt werden (ggf. muss dieses noch angelegt werden). Erstellen Sie am Besten im *public_html* Verzeichnis einen Unterordner und legen Sie darin die HTML-Dateien ab. Benennen Sie die HTML-Datei, die zuerst angezeigt werden soll in „index.html“ um. Abrufen können Sie Ihre Seiten dann über die URL:

<http://www.cip.ifi.lmu.de/~kennungsname/verzeichnisname>

wobei *kennungsname* durch Ihre CIP-Pool-Kennung zu ersetzen ist und *verzeichnisname* der Name des neuerstellten Unterordners ist. Sollte der Zugriff nicht funktionieren, kann es sein, dass die entsprechenden Datei- bzw. Verzeichnis-Zugriffsrechte noch zu setzen sind. Weitere Informationen dazu gibt es auf den Seiten der Rechnerbetriebsgruppe unter:

<http://www.rz.ifi.lmu.de/Merkblaetter/homepage.html>

Schon haben sie eine praktische Möglichkeit ihren Stundenplan jederzeit online abzufragen.

Fügen sie den Link zu ihrem Stundenplan ihrer Lösung als Textdatei (.txt) bei.

Abgabe

Fassen Sie alle erstellten und benutzten HTML- und Bilddateien zu einem ZIP-Archiv zusammen und geben Sie Ihre Lösung bis zum 10.11.08 14:00 Uhr im UniWorx Portal (<http://www.pst.ifi.lmu.de/uniworx>) ab. Lösungen sind von jedem Studenten einzeln abzugeben.