



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN

Fabian Hennecke, Andreas Butz, Paul Holleis
LFE Medieninformatik

Übung

Mensch-Maschine-Interaktion II

Wintersemester 2009/2010





Übungsblatt 5 (1/4)

- **bis jetzt: Entwurf eines mobilen Endgeräts**
- **nun: Video-Präsentation des Entwurfs**
 - gute Möglichkeit die Interaktion darzustellen
 - es können unterschiedliche Situationen gezeigt werden



Übungsblatt 5 (2/4)

- Themen für das Video:

- Hardwarekonfiguration
 - Warum genau diese Hardware?
 - Wo liegen die Vorteile?
 - Was wird dadurch ermöglicht?
- spezielle Software?
 - verfügt der Prototyp über spezielle Software?
 - welche Möglichkeiten bietet die Software?
- Interaktion
 - wie kann der Nutzer mit dem Gerät interagieren?
 - kann der Nutzer mit dem Gerät mit seiner Umgebung interagieren?



Übungsblatt 5 (3/4)

- weitere Themen-Möglichkeit:

- Weiterentwicklung des Prototyps

- der Nachfolger des Entwurfs erscheint...
- ...welche neue Hardware wurde verbaut?
- ...welche neuen Möglichkeiten ergeben sich daraus?
- ...wieso sollte man das neue Modell benutzen?



Übungsblatt 5 (4/4)

- Voraussetzungen:

- Länge: max. 5 Minuten
- es muss kein FullHD-Video sein ;-)
- Videokamera kann beim Lehrstuhl ausgeliehen werden
- Videoschnitt:
 - Windows Movie Maker
 - Adobe Premiere (Trial Version verfügbar!)
- **WICHTIG:** kein rechtlich geschütztes Material verwenden!!



Übungsblatt 5

- **Deadline: 21.12.2009, 11:59 Uhr (MEZ)**
- **Präsentation entweder in der Weihnachtsvorlesung oder im neuen Jahr!**
(wird noch bekannt gegeben!)
- **Video soll anschließend online gestellt werden!**
- **Nächste Übungstermine:**
 - **Gruppe 1: 11.12.2009:**
 - Präsentation von Blatt 4
 - Fragen & Probleme bei Blatt 5
 - **Gruppe 2: 14.12.2009:**
 - Präsentation von Blatt 4
 - Fragen & Probleme bei Blatt 5