

Übungsblatt 2 – Mensch-Maschine-Interaktion 2

Aufgabe 1: Heatmap Experiment (10 Punkte)

In Übungsblatt 1 (Aufgabe 2) sollten Sie ein kleines Experiment für die Auswertung einer Webseite basierend auf der Heatmap Library `heatmap.js` [1] entwerfen.

Dieses Experiment sollen Sie nun durchführen.

Mindestanforderungen: (3 Punkte)

- Mindestens zwei Aufgaben pro Person. Diese sollen gleichverteilt durchgeführt werden. Das bedeutet, die Reihenfolge zwischen den Teilnehmer soll variieren. Beispiel: Teilnehmer 1 beginnt mit Aufgabe 1, Teilnehmer 2 mit Aufgabe 2 ...
- Das Experiment soll mit mindestens 4 Teilnehmern durchgeführt werden. Sie dürfen hierfür auch Ihre Kommilitonen verwenden (auch wenn diese ebenfalls MMI2 hören).
- Analysieren Sie die Ergebnisse der Auswertung anhand der erstellten Heatmaps. Könnten die Nutzer das Ziel effizient erreichen? Wo gab es Probleme?

Beispielhafter Ablauf für eine Aufgabe:

- Aufgabe: „Stellen Sie sich vor, Sie wollen sich auf der Seite registrieren. Führen Sie diese Aufgabe nun aus.“
- Nutzer bewegt die Maus und findet den „registrieren“ Knopf. Beim Drücken auf diesen gilt das Experiment als beendet und die Mausdaten werden gespeichert (z.B. aus einem Textfeld kopiert, oder per Ajax auf einem Server gespeichert).
- Die Daten werden nun anhand des Frameworks als Overlay für die Webseite visualisiert.
- Darauf basierend wird die Auswertung durchgeführt. Es hat sich gezeigt, dass alle Nutzer das Ziel leicht und schnell finden konnten.

Abgabe: (7 Punkte)

- Übersichtsdokument (Anzahl Teilnehmer, Webseite, Aufgaben).
- Heatmap Overlays (inklusive der Webseite darunter) für jeden Nutzer und alle Aufgaben (PNG oder PDF).
- Auswertung der Aufgaben und Ergebnisse (PDF oder TXT).

Die Lösung muss als PDF, PNG oder TXT abgegeben werden. Kombinationen der Formate sind möglich.

Referenzen

1. Patrick Wied. `Heatmap.js`. JavaScript library for HTML5 canvas based heatmaps.
<http://www.patrick-wied.at/static/heatmapjs/>

Abgabe

Bitte geben Sie Ihre Lösung als ZIP-Datei bis zum 29.10.2012 14:00 Uhr im UniWorx Portal (<https://uniworx.ifi.lmu.de/?action=uniworxCourseWelcome&id=109>) ab.