

Übungsblatt 8 – Mensch-Maschine-Interaktion 2

Aufgabe 1: Ein Vokabeltrainer für Android (10 Punkte)

Im Rahmen dieser Aufgabe sollen Sie einen Vokabeltrainer für Android entwickeln. Dieser soll folgende Eigenschaften erfüllen.

- a) Es gibt eine Activity, in der die Nutzer Wortpaare (z.B. Englisch und Deutsch) eingeben können. Diese werden in der Datenbank gespeichert. Hierbei soll auch eine Kategorie mit angelegt werden können (z.B. Essen, Beruf, ...).
- b) Eine zweite Activity, der Quiz-Mode, fragt die Wörter aus der Datenbank ab.
 - a. Jedes Mal, wenn ein Wort falsch oder richtig beantwortet wird, wird in der Datenbank ein Eintrag dafür gesetzt.
 - b. Bei der Abfrage sollen Wortpaare bevorzugt werden, die oft falsch beantwortet wurden.
- c) In der abgegebenen Version sollen mindestens 10 Wortpaare vorgespeichert sein (sorgen sie dafür, dass diese beim ersten Start in die Datenbank geschrieben werden).
- d) Erstellen Sie eine APK und geben Sie diese mit Ihrer Lösung ab.

Erstellen Sie in Ihrer Abgabe einen Ordner „aufgabe1“, der die Lösung zu dieser Aufgabe enthält. Hierzu gehören der Quellcode und die APK. Abgaben sind nur mit APK vollständig und gültig. Alle anderen werden nicht korrigiert.

Abgabe

Bitte geben Sie Ihre Lösung als ZIP-Datei bis zum 07.01.2013 14:00 Uhr im UniWorx Portal (<https://uniworx.ifi.lmu.de/?action=uniworxCourseWelcome&id=109>) ab.