

Übungsblatt 3

Abgabe: bis Mi 28.11.2012; 11:00 Uhr

Aufgabe 1: Movie-Player mit Untertitel (HTML5 + JavaScript)

In dieser Übungsaufgabe soll ein Video in einer Webseite eingebunden werden. Statt die Steuerungen des Browsers zu verwenden, werden Sie ihre eigenen Steuerungselemente erstellen. Außerdem kann der Benutzer Untertitel hinzufügen, die an bestimmten Zeitpunkten angezeigt werden. Ihre Abgabe sollte mindestens folgende Anforderungen erfüllen. Erweiterte und kreative Lösungen sind wie immer willkommen!

- Finden Sie ein kurzes, frei verfügbares Video im Internet und binden Sie das Video mittels HTML5 in ihre Webseite ein. Deaktivieren Sie die Video-Steuerungselemente des Browsers. Diese sollen nicht mehr zu sehen sein.
- Erstellen Sie einen Button, der gleichzeitig die Funktion „Play“ und „Pause“ übernimmt. Je nach Status des Videos soll der Button die gerade benötigte Funktionalität bieten.
- Es wird außerdem die bereits abgelaufene Zeit des Videos als auch seine Gesamtdauer angezeigt.
- Über einen Slider soll der Benutzer die Möglichkeit haben im Video hin- und herzuspringen. Die Position (das Element das den Wert darstellt) innerhalb des Sliders passt sich während dem Abspielen des Videos an die bereits abgelaufene Zeit an.
- Während des Abspielens hat der Benutzer die Möglichkeit Untertitel zum Video hinzuzufügen. Die Untertitel müssen nicht in einer separaten Datei abgespeichert werden. Es ist ausreichend, wenn diese bis zur Aktualisierung der Seite vorhanden bleiben).
- Über einen Button, kann der Benutzer die aktuelle Zeit des Videos festhalten und für diesen Zeitstempel einen Text festlegen. Die Informationen werden über einen weiteren Button hinzugefügt. (Es ist ausreichend, wenn die Untertitel zu dem angegebenen Zeitpunkt auftauchen. Es muss kein Endzeitpunkt angegeben werden). Die Untertitel verschwinden, sobald zu einem weiteren Zeitstempel andere Untertitel hinterlegt worden sind.
- In einer Tabelle werden alle hinzugefügten Informationen als Verlauf angezeigt (zwei Spalten: Zeitstempel und Untertitel).

- Ihre Anwendung sollte im Chrome-Browser lauffähig sein (Slider funktioniert ggf. in Firefox nicht). Achten Sie darauf, den Code ausreichend zu kommentieren, damit die Korrektur Ihres Skripts leichter fällt.

Abgabe:

Bitte geben Sie Ihre Lösung als ZIP-Datei im UniWorx Portal (<https://uniworx.ifi.lmu.de/>) ab.