

Übungsblatt 1 (HF)

Abgabe: bis Mi 06.11.2012; 12:00 Uhr

Aufgabe 1: Codebreaker mit PHP

In dieser Aufgabe soll mit PHP das Spiel Codebreaker programmiert werden. In diesem Spiel soll der Benutzer einen vierstelligen Code erraten, der aus den Buchstaben *A, B, C, D, E, F, G* bestehen kann, wobei jeder Buchstabe höchstens einmal vorkommt. Nach jedem Rateversuch, bekommt der Benutzer einen Hinweis zu seinem geratenen Code:

- Ein roter Punkt bedeutet, dass einer der geratenen Buchstaben im Code vorkommt und sich an der richtigen Stelle befindet.
- Ein schwarzer Punkt bedeutet, dass einer der geratenen Buchstaben im Code vorkommt, aber sich nicht an der richtigen Stelle befindet.
- Ein weißer Punkt bedeutet, dass einer der geratenen Buchstaben nicht im Code vorkommt.

Beispiel: Angenommen der zu erratene Code ist: **DBCE**. Rät der Benutzer nacheinander die folgenden Codes (linke Seite) erhält er die entsprechenden Hinweise (rechte Seite).

Codebreaker [\(New Game\)](#)

Versuchen Sie den Code zu erraten. Sie haben noch 3 Versuche.

A	B	C	D	●	○	●	●
A	C	E	D	●	○	●	●
F	E	C	D	●	○	●	●
A	E	C	F	●	○	○	●
A	B	C	G	●	○	○	●
D	B	C	H	●	●	○	●
D	B	C	E	●	●	●	●

Sie haben gewonnen.

Die Abgabe muss folgende Anforderungen erfüllen:

- Es muss mit Sessions gearbeitet werden.
- Am Anfang des Spiels wird ein vierstelliger Zufallscode aus dem Zeichenvorrat *A, B, C, D, E, F, G* generiert.
- Der Benutzer hat 10 Versuche um den Code zu erraten.
- Die Eingabe des Benutzers erfolgt über Textfelder.
- Nach jedem Rateversuch erhält der Benutzer Hinweise zu seinem geratenen Code. Die Hinweise werden durch verschieden farbige Punkte angezeigt (siehe Beschreibung oben).
- Es wird der Verlauf der Rateversuche und die entsprechenden Hinweise angezeigt (Beispiel: siehe Bild oben).

- Der Benutzer muss die Möglichkeit haben das Spiel neu zu starten.
- Achten Sie darauf, den Code ausreichend zu kommentieren, damit die Korrektur Ihres Skripts leichter fällt.
- Bitte geben Sie Ihre Lösung als ZIP-Datei im UniWorX Portal ab

Hinweise:

Nutzen Sie die erste Woche des Abgabezeitraums, um sich mit PHP und HTML vertraut zu machen.