

Einführung in die Programmierung für NF

Übung 06

Inhalt

- InputDialoge in Java

Dialoge in Java

- Um einmalige kurze Eingaben oder Meldungen anzuzeigen, gibt es in Java Dialoge
 - MessageDialog
 - ConfirmationDialog
 - InputDialog
 - OptionDialog

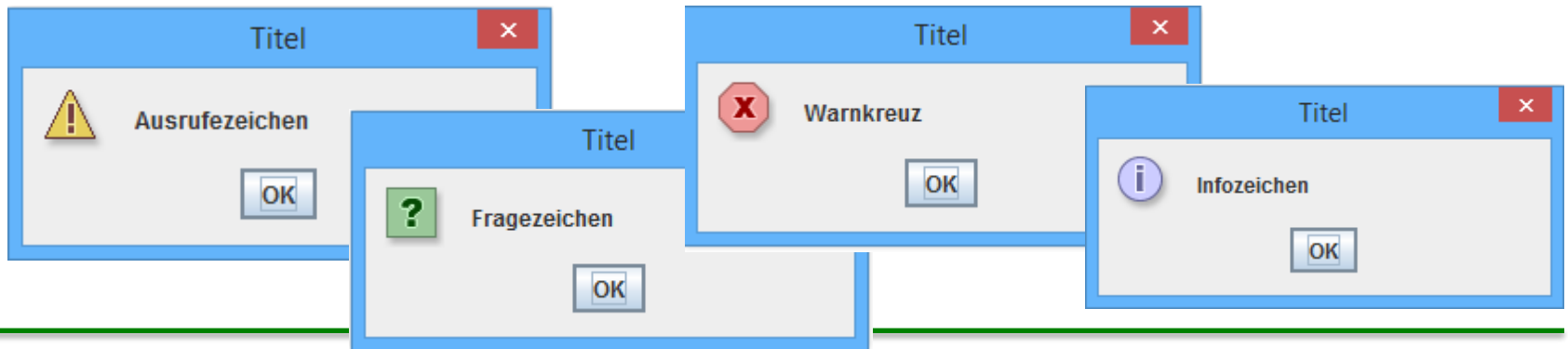
- Es können auch eigene Dialoge erstellt werden

Dialoge in Java

- Dialoge bestehen aus wenigen Elementen:
 - Titel
 - Icon (optional)
 - Inhalt (z.B. Text oder Inputfeld)
 - Buttons
- Eigene Dialoge können natürlich aus mehr Elementen bestehen, z.B. zwei Inputfelder

Dialoge in Java

- Vorhandene Icons:
 - **ohne Icon** (JOptionPane.PLAIN_MESSAGE)
 - mit **Ausrufezeichen** (JOptionPane.CANCEL_OPTION)
 - mit **Fragezeichen** (JOptionPane.QUESTION_MESSAGE)
 - mit **Warnkreuz** (JOptionPane.ERROR_MESSAGE)
 - mit **Infozeichen** (JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE)



Dialoge in Java

- Erstellung eines MessageDialogs

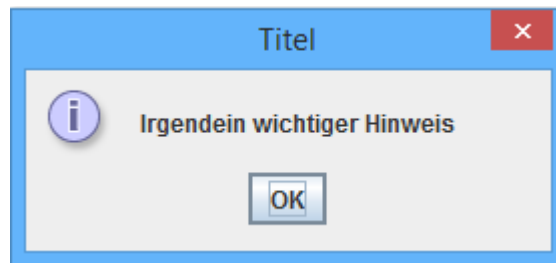
```
JOptionPane.showMessageDialog(null,  
"Irgendein wichtiger Hinweis",  
"Titel", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```

3. Titel

2. Text im Dialog

4. Icon

1. ParentElement
kann hier null bleiben



Dialoge in Java

- Erstellung eines InputDialogs

```
String s = JOptionPane.showInputDialog(null,  
"Enter some text:", "Titel",  
JOptionPane.QUESTION_MESSAGE);
```

- Der eingegebene String wird so automatisch in die Variable „s“ gespeichert und kann weiter behandelt werden

Dialoge in Java

- Andere Dialoge können auch mehrere Buttons oder Felder haben und sind in der Auswertung komplexer
- Während ein Dialog geöffnet ist, „pausiert“ das Programm solange, bis dieser geschlossen wird

Fragen zum Übungsblatt?